



2º TORNEIO INTERNACIONAL SEGUREX 2014



• TORNEIO:

- É uma competição de Futebol de Sete dirigida a equipas integradas por membros das Forças de Segurança Nacional e Internacional e Protecção Civil ou seja: Guarda Nacional Republicana, Policia de Segurança Publica, Policia Judiciária, Serviço de Estrangeiros e Fronteira, Guarda Prisional, Policia Marítima, Corporação de Bombeiros, Guardia Civil, Cuerpo Nacional de Policia, entre outras devidamente reconhecidas como tal.
- A presente competição tem por objectivos, para além de todas as equipas participantes pretenderem vencer o mesmo, à que acima de tudo demonstrar respeito pelo adversário/camarada, bem como pelas Instituições que representam.
- Assim pretendemos dinamizar o espírito de camaradagem, a confraternização, a amizade, a união de grupo e para além de outros que podiam aqui ser mencionados, está claro, reavivar a parte desportiva, contribuindo para o bem-estar de todos os seus participantes.

• ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO:

- Torneio composto por 10 equipas.
- Organizado em 2 grupos de 5 equipas cada.
- Cada equipa realiza no mínimo 4 jogos.
- As regras de jogo desta Competição regem-se pelo regulamento da F.P.F – Federação Portuguesa de Futebol (http://www.fpf.pt/portals/0/Documentos/Institucional/EstReg/LeisdeJogo/leis_fut_7.pdf), excepto as indicadas pela Organização, devido às características do torneio, apresentado as modificações oportunas com tempo suficiente para conhecimento de todos.
- A empresa, FUN-RIVER lda é a entidade organizadora, com a colaboração dos elementos da APG GNR FARO, será responsável da competição relativamente a todas as atuações e decisões de carácter técnico, disciplinar e desportivo, estando estas sujeitas a recurso através dos procedimentos regulamentares.



2º TORNEIO INTERNACIONAL SEGUREX 2014



--- NOTA: A organização destes grupos realizar-se-á por sorteio dias antes do início do torneio (27/09/2014), no Hotel Guerreiros Rio - Centro de Acreditações e resultado do sorteio estará disponível no Blog e Facebook.

● ACREDITAÇÕES:

- Cada equipa inscrita deverá dirigir-se ao Hotel Guerreiros do Rio – Centro de Acreditações sita em Guerreiros do Rio Alcoutim para levantar as suas creditações para o torneio. Cada jogador será acreditado pessoalmente uma vez apresentado o cartão profissional, requisito indispensável para competir.
- Cada equipa no ato da inscrição tem de enviar o nome, número do cartão profissional e fotografia (tipo passe) de cada jogador, para se proceder às creditações.
- A creditação pessoal é um requisito indispensável para poder competir.

● FORMAÇÃO DAS EQUIPAS:

- As equipas serão constituídas no mínimo por 10 jogadores e um máximo de 14 jogadores, devidamente acreditados, além de um delegado e um treinador e massagista, cuja funções podem ser exercidas por qualquer membro da equipa, indicando os cargos no ato da inscrição.
- As funções de Delegado e/ou Treinador podem ser desempenhadas por uma pessoa que não seja membro de uma Força de Segurança ou Proteção Civil, devendo constar esse facto no momento da inscrição.
- O delegado de cada equipa tem como funções:
 - a) Ser o interlocutor válido perante a Organização;
 - b) Responsável pela conduta correta e desportiva, bem como a pontualidade da equipa
 - c) Recolha e entrega das creditações;
 - d) Preencher e entregar as fichas de inscrição antes dos jogos;
 - e) Formular e recolher reclamações oportunas;



2º TORNEIO INTERNACIONAL SEGUREX 2014



- f) Estar disponível para a Organização antes, durante e depois da Competição, caso seja necessário, para qualquer decisão que afete a sua equipa;
- Cada equipa deverá ter pelo menos dois equipamentos numerados, indicando a sua cor no ato da inscrição, atribuindo a cada jogador um número fixo até ao final da competição.
- **DESENVOLVIMENTO DA COMPETIÇÃO:**
- Dependerá sempre do número de Equipas inscritas.
- A competição será constituída pela fase prévia, sorteando e organizando o número de equipas pelos respetivos grupos, uma segunda fase (meias finais) e FINAL.
- Os encontros serão dirigidos por árbitros federados, quem têm total autoridade para fazer cumprir as regras de jogo, podendo decidir segundo o seu critério decisões pontuais (paragem do cronometro, reincidência em advertências, expulsões, etc).
- A pontuação obtida por vitória será 3 pontos, por empate 1 ponto e por derrota 0 pontos.
- O jogo começará sempre á hora marcada, caso uma das equipas não esteja presente têm 10 minutos de tolerância para se apresentar em campo com um mínimo de 5 jogadores, se não será aplicada derrota;
- Em caso de um jogador ser advertido por dois cartões amarelos no mesmo jogo, e por consequente expulsão terá de cumprir um jogo de castigo;
- Em caso de um jogador ser advertido com cartão vermelho direto, expulso, terá de cumprir dois jogos de castigo.

❖ FASE PRÉVIA (manha e tarde de dia 27/09/2014):

- Os encontros terão a duração de 25 minutos corridos, sem paragens. Formar-se-ão dois grupos de 5 equipas que jogam em forma de liga (entre si), classificando-se mediante os pontos



2º TORNEIO INTERNACIONAL SEGUREX 2014



obtidos, em caso de empate pontual entre duas ou mais equipas os critérios de desempate são:

1. EMPATE ENTRE DUAS EQUIPAS

- a) Resultado do encontro entre ambos;
- b) A equipa com maior diferença entre golos marcados e sofridos;
- c) Maior número de golos marcados;
- d) Menor número de golos sofridos;
- e) Sorteio moeda ao ar;

2. EMPATE ENTRE MAIS DE DUAS EQUIPAS:

- a) Os pontos conseguidos nos confrontos diretos entre as equipas implicadas;
- b) A equipa com maior diferença entre golos marcados e sofridos;
- c) Maior número de golos marcados;
- d) Menor número de golos sofridos;
- e) Sorteio moeda ao ar;

❖ SEGUNDA FASE – MEIAS-FINAIS (manha dia 28/09/2014):

- Os encontros têm dois períodos de 15 minutos e um intervalo de 3 minutos por jogo. Nesta fase os encontros que terminarem empatados serão decididos através do lançamento de grandes penalidades.
- Cada equipa marca três penalidades, se o empate persistir continuara a ser marcado grandes penalidades até haver desempate. Um jogador só poderá voltar a marcar após todos os outros jogadores da equipa terem marcado uma grande penalidade.

❖ FINAL (manha de 28/09/2014):



2º TORNEIO INTERNACIONAL SEGUREX 2014



- O encontro tem dois períodos de 20 minutos e um intervalo de 5 minutos. Nesta se o encontro terminar empatado, jogar-se-á um prolongamento de 5 minutos cada parte sem intervalo e se após o prolongamento persistir o empate, o jogo decidir-se-á através do lançamento de grandes penalidades.

- Cada equipa marca três penalidades, se o empate persistir continuara a ser marcado grandes penalidades até haver desempate. Um jogador só poderá voltar a marcar após todos os outros jogadores da equipa terem marcado uma grande penalidade.

- Entre cada parte haverá 1 intervalo de 5 minutos.
- A final terá a duração de 60 minutos, 30 minutos cada parte.

- **FALTA DE COMPARÊNCIAS:**
 - A falta de comparência tem como consequência, uma derrota por 3-0.
 - Caso ambas as equipas não compareçam ao jogo, será atribuída uma derrota por 3-0, a cada equipa.

- **INSCRIÇÃO**
 - **A inscrição somente será considerada válida depois de enviada toda a informação necessária ,(identificação dos elementos) bem como o comprovativo do valor da inscrição**
 - **O valor da inscrição é de 17 euros por cada elemento**
 - **Na noite do dia 27 será oferecido um jantar (com a actuação de um artista local) no Cais de Alcoutim a todos os elementos das equipas**
 - **A organização tem acordos com várias unidades hoteleiras , no sentido de que a diária não ultrapasse o valor de 25 € por pessoa em quarto duplo/ triplo / noite**
 - **A reserva nas unidades hoteleiras é feita pela organização depois de confirmada pelas equipas participantes**
 - **As equipas participantes poderão trazer faixas publicitárias (para serem colocadas nas laterais do campo) dos patrocinadores das equipas**



2º TORNEIO INTERNACIONAL SEGUREX 2014



- **PRÉMIOS:**

- Será atribuída uma taça ao 1.º, 2.º, 3.º e 4.º classificados.
- Serão entregues canecas e t-shirts alusivas ao evento a todos os elementos das equipas
- O prémio de melhor marcador será entregue ao jogador que no final do torneio (excepto 3/4 lugar e final.) tenha marcado mais golos.
- O prémio de melhor guarda-redes será entregue após avaliação por parte da organização do torneio.
- O prémio de melhor jogador será entregue após avaliação por parte da organização do torneio.
- Prémio para a equipa fair-play será entregue após avaliação por parte da organização do torneio.
- Em caso de empate no melhor marcador o prémio irá para o jogador pelo seguinte critério e ordem: jogador que tiver realizado menos jogos; maior número de golos num jogo; jogador com menor número de pontos de disciplina;

- **REGRAS DE JOGO:**

- **CASOS OMISSOS:**

- Na consequência de um caso que não esteja previsto no regulamento, poderá sempre ser entregue uma reclamação ou pedido de esclarecimento, ficando a organização do torneio sempre com o dever e o direito de proceder ou não a alterações.